

# Programování pomocí barevných kódů a editoru Blockly

Nevyhovuje vám programování v Arduino? Nahráním Bit+ firmwaru získáte obvyklé funkce „Ozobota“ – sledování čar, detekce barevných kódů a programování v editoru Blockly.

Pro nahrání tohoto firmwaru použijte aplikaci Ozobot Blockly:

1. Přejděte na stránku <https://www.ozoblockly.com/editor>.
2. Ujistěte se, že jste v levém panelu vybrali robota „Bit+“.
3. Vytvořte nebo načtěte libovolný program z panelu „examples“ vpravo.
4. Na pravé straně klikněte na ikonu „Programy“, aby se otevřel pravý panel.
5. Ujistěte se, že je robot Bit+ připojen k počítači pomocí kabelu USB.
6. Klikněte na tlačítko „Connect“ (Připojit)
7. Klikněte na tlačítko „Load“ (Nahrát).

Do robota se nahraje základní firmware Bit+ spolu s programem Blockly (není důležitý, protože jsme toto dělali především proto, abychom nahráli základní firmware).

Poznámka: Pokud editor Blockly používáte v prohlížeči Safari, můžete se setkat s tím, že nahrání programu prostřednictvím USB nebude k dispozici. V takovém případě doporučujeme stáhnout si na své zařízení prohlížeč Google Chrome a výše uvedený postup provést v něm. Prohlížeč Google Chrome je k dispozici pro stažení zdarma pod [tímto odkazem](#). Po kliknutí na download stačí následovat stručné instrukce.

